

# ENGENHARIA DE SOFTWARE

Lílian Simão Oliveira

# Quem sou?



□ Fonte: GettyImages

# http://liliansimao.wikispaces.com/Engenharia+de+Software+-+Matutino

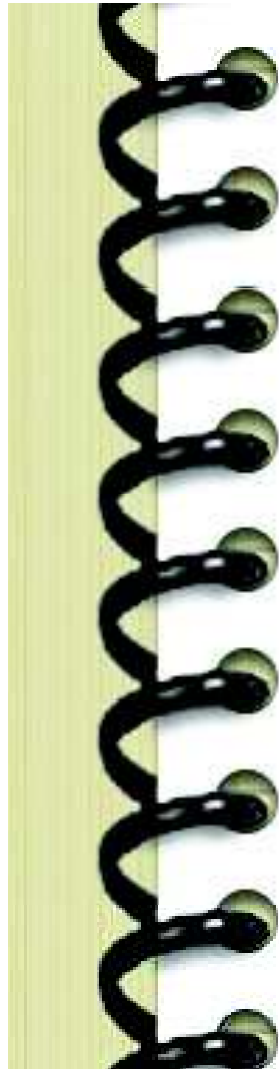


The screenshot shows a web browser window displaying a Wikispaces page. The address bar shows the URL: <http://liliansimao.wikispaces.com/Engenharia+de+Software+-+Matutino>. The browser's navigation bar includes links for Wiki Home, Pages and Files, Members, Recent Changes, and Manage Wiki. A yellow notification box states: "You are not a member of this wiki. [Join now](#) [Dismiss](#)".

The page header features the user's name "liliansimao" next to a small potted plant icon. The main content area is titled "Engenharia de Software - Matutino" with a star icon. To the right of the title are icons for editing, viewing (0), commenting (0), and a plus sign (3), followed by a menu icon. Below the title, the text reads: "Disciplina de Engenharia de Software para o curso de Gestão da Tecnologia da Informação da FATEC-Itu, turno matutino."

Below this text is a section titled "Quadro de Avisos:" followed by the message "Bem vindos alunos!!". At the bottom of the page, there is a link labeled "Plano de Aula".

# Áreas importantes da wiki



Quadro de Avisos:

Bem vindos alunos!!

---

[Plano de Aula](#)

[Aula-Aula](#)

[Exercícios](#)

[Links](#)

# Plano de Ensino Resumido

- Curso: **Gestão da Tecnologia da Informação**  
Disciplina: **Engenharia de Software**  
Turno: **Matutino** Período: **3º**  
Professor: **Lílian Simão Oliveira**

**Objetivos:** Aplicar os princípios e conceitos da Engenharia de Software na implementação do componente software que faz parte dos Sistemas de Informação. Conhecer e utilizar os principais métodos e técnicas existentes para o desenvolvimento de software.

# Plano de Ensino Resumido



- Fases do ciclo de vida de um software.
- Introdução à Gerência de projeto.
- Introdução à análise e especificação de requisitos.
- Modelagem de dados.
- Técnicas de modelagem para projeto e implementação: arquitetura de projeto e projeto de interface.
- Gerenciamento de versões e configurações.

# Plano de Ensino Resumido

- Verificação e validação: testes, revisões e inspeções.
- Garantia de qualidade de Software.
- Manutenção.
- Documentação.
- Ferramentas para desenvolvimento de software: engenharia de software auxiliada por computador (CASE).
- Estudo de caso para desenvolvimento de um aplicativo.

# Bibliografia



- Básica:
- PILONE, D.; MILES, R.. Use A Cabeça - Desenvolvimento de Software. Alta Books, 2008.
- **PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. São Paulo: McGraw Hill, 2006.**
- SOMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley Brasil, 2007.



# Bibliografia



- Complementar:
- GUEDES, G. UML 2 – Uma Abordagem Prática. São Paulo: Novatec, 2009.
- YOURDON, E. Análise Estruturada Moderna. Rio de Janeiro: Campus, 1990.

# Projeto Interdisciplinar



- Engenharia de Software e Banco de Dados
- Equipes de no máximo 4 integrantes